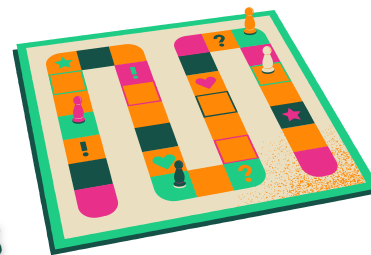


Der Workshop: Desinformation, Fake Facts & Verschwörungserzählungen



Der Papst in Balenciaga-Jacke? Vielleicht habt ihr dieses von einer Künstlichen Intelligenz generierte Foto auch gesehen. Das Internet ist voll von solchen gefälschten Fotos, Videos und Sprachaufnahmen. Manche davon sind lustig, andere gefährlich für unsere Gesellschaft. In einem Workshop wollen wir euch **Werkzeuge zum Entlarven von gefälschten Nachrichten** an die Hand geben.

Die Mission: Entwicklung eines strategischen Gesellschaftsbaus



Mit den neu erlernten Fähigkeiten zum Erkennen von Bots, Trollen und gezielter Desinformation **wollen wir ein Gesellschaftsspiel entwickeln**. Insgesamt 60 Personen zwischen 14 und 19 Jahren aus sechs Kommunen werden gemeinsam eine Spielidee entwickeln. In einem ersten Workshop erarbeitet ihr in einer zehnköpfigen Gruppe euer Konzept. **Zwei von euch fahren mit dieser Spielidee nach Berlin**, um dieses dort vorzustellen. Jede der sechs Kommunen präsentiert hier ihre Idee, um daraus **gemeinsam mit einem Experten aus der Spielentwicklung ein konkretes Spielkonzept** zu erarbeiten. Wir freuen uns, wenn ihr vorab an einer Umfrage teilnehmt, deren Ergebnisse die Grundlage für die Entwicklung der Spielidee bilden werden.

Der Zeitplan



Der erste Workshop findet am **27. Oktober, von 11:30 bis 15:30 Uhr im Stadtmuseum** statt. Das **gemeinsame Treffen in Berlin ist für den 25. und 26. November** geplant. Die Fahrt- und Übernachtungskosten übernehmen wir für euch und eine Begleitperson.